

枠内に16サンプルを収める。枠をまたぐと、1回の運転では終わらない

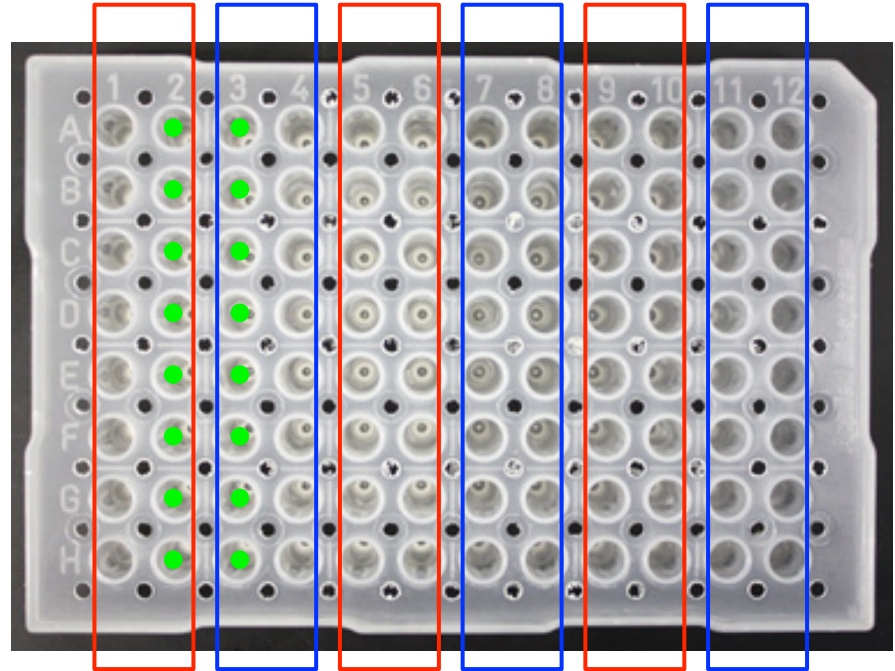
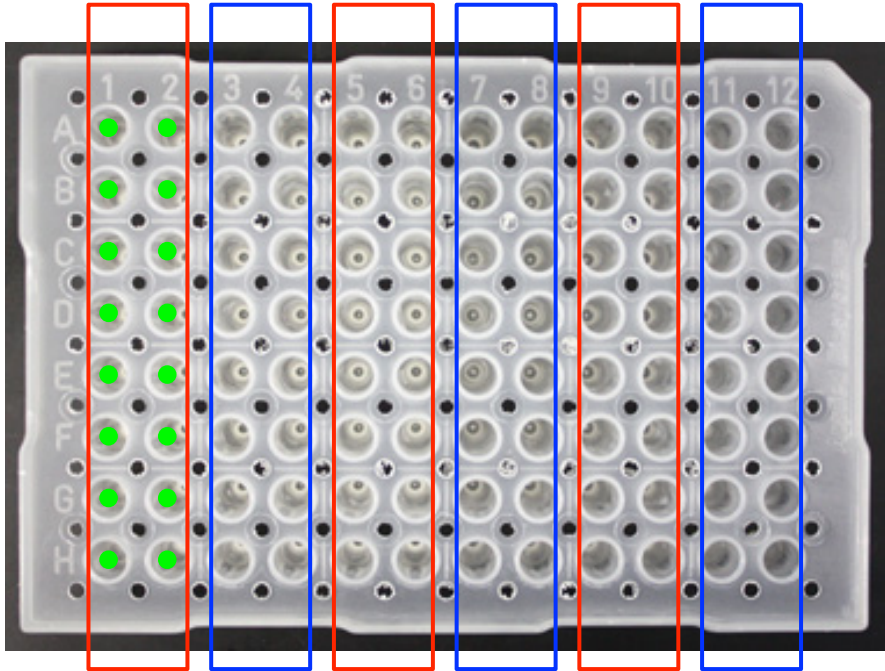
1回で終了(3時間)

2回の運転になる(6時間)

1

1

2

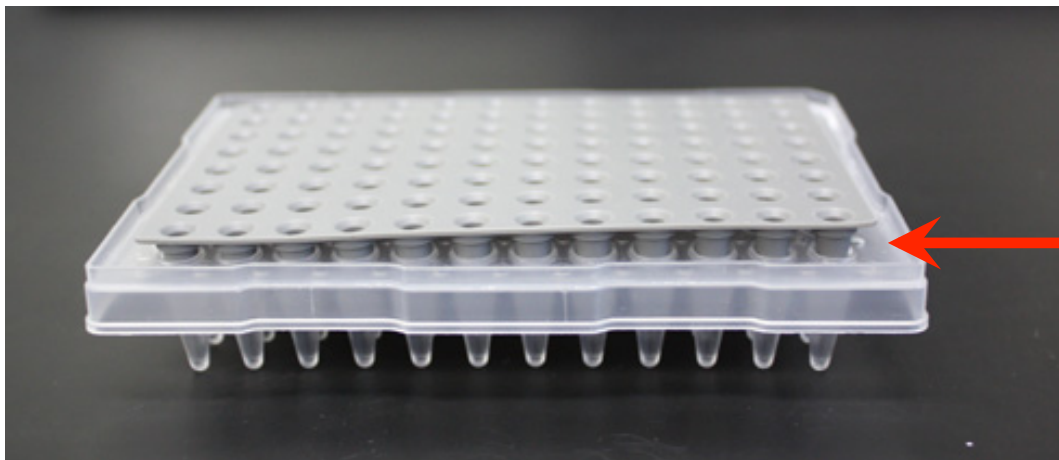


正しいサンプルセット

誤ったサンプルセット

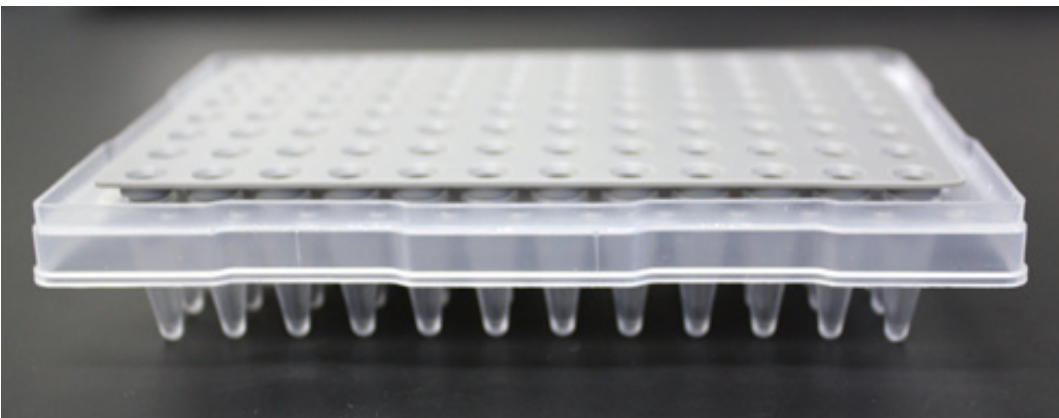
サンプルは、(1 + 2)、(3 + 4)、(5 + 6)、(7 + 8)、(9 + 10)、(11 + 12)列の16本ずつ処理される。(2 + 3)列のようにサンプルをセットしてしまうと、2回分になってしまう。

Plate Septaのセットが不十分だとキャピラリーがPlate Septaに引っかかって破損する。



X

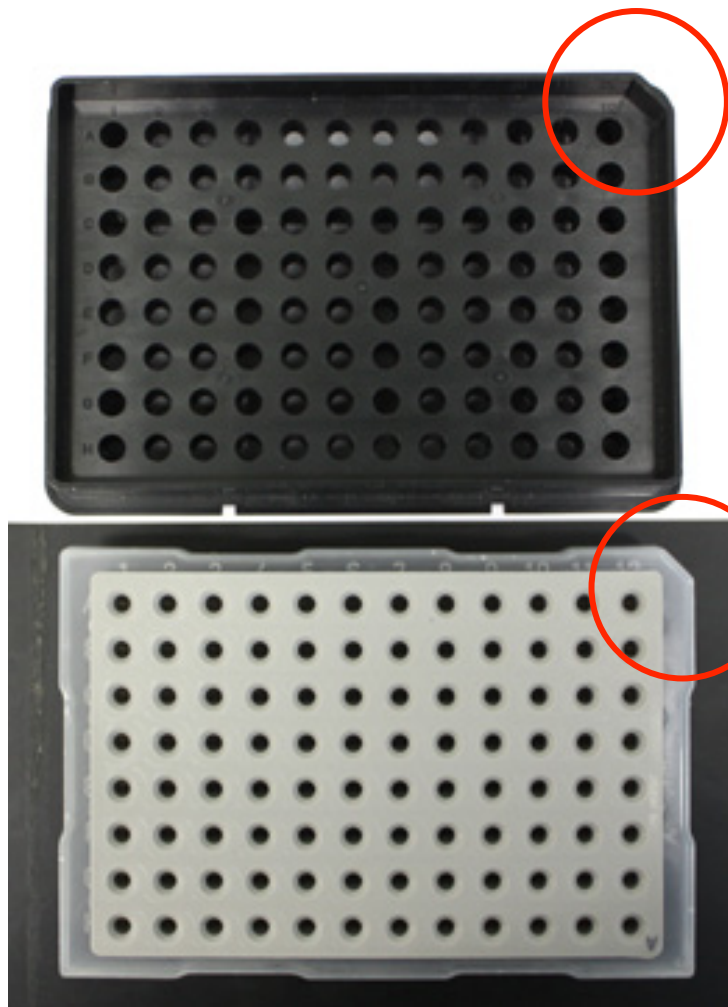
Plate Septa(プレートのふた)がしっかりとセットされていない。



O

Plate Septa(プレートのふた)が**全ての部分**でしっかりとセットされている。

Base



Base (プレートを置く台)と
プレートの斜めになっ
ているコーナーを一
致させてセットす
る。

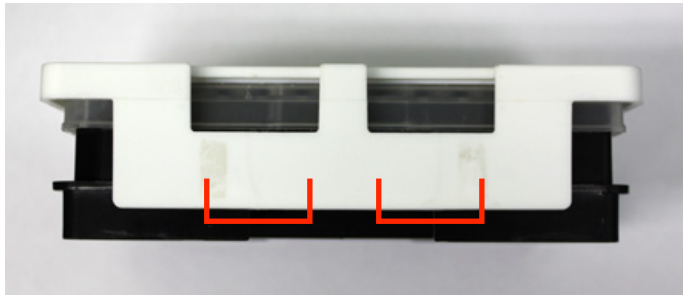
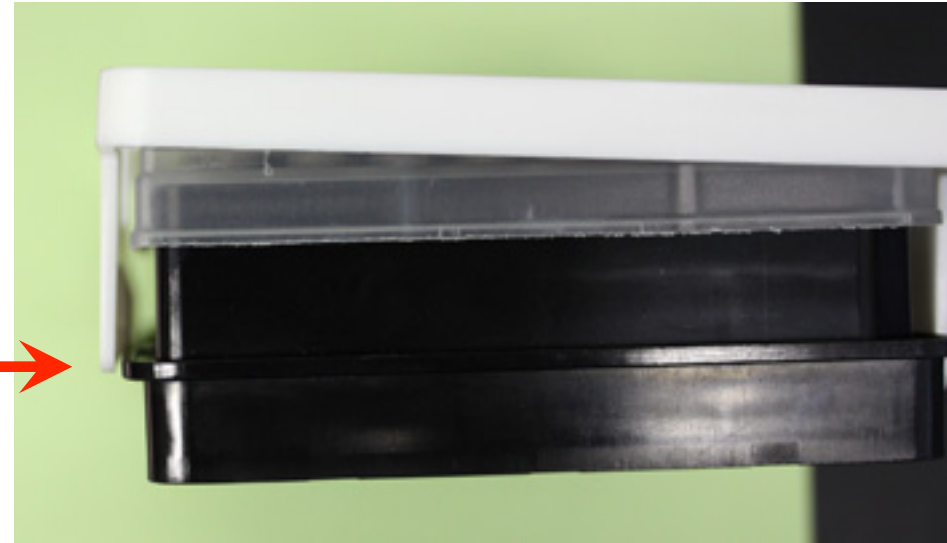


Plate Retainer(白いふた)の横の内側の2箇所(両側で4箇所)につめがある(赤い部分)。

Plate Retainerのつめのセットが不十分だと、Plate Retainerにキャピラリーがひっかかって破損する。

Plate Retainer(白いふた)の端のつめがBase(黒い台)にしっかりとセットされていない。



しっかりとセットされている。カチッという感触(音)で確認。



Base(黒い台)の短辺の1方には切れ込みがある。この切れ込みを
マシンの奥側にしてステージにセットする。
反対向きだとステージにセットできない(浮く)。



切れ込み

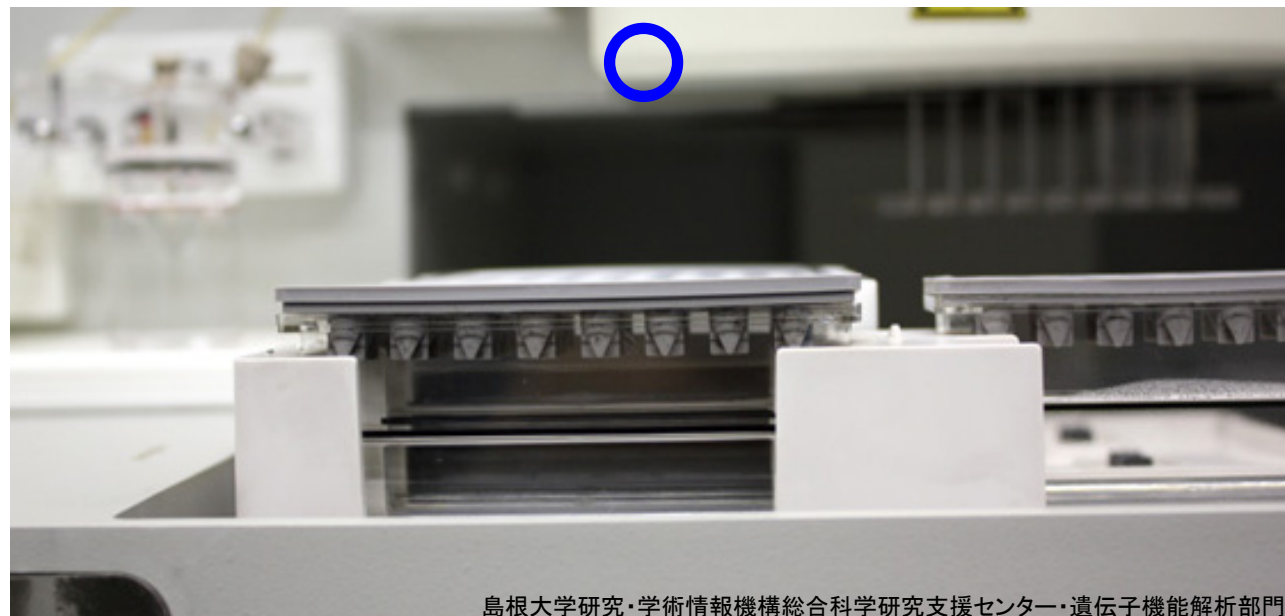
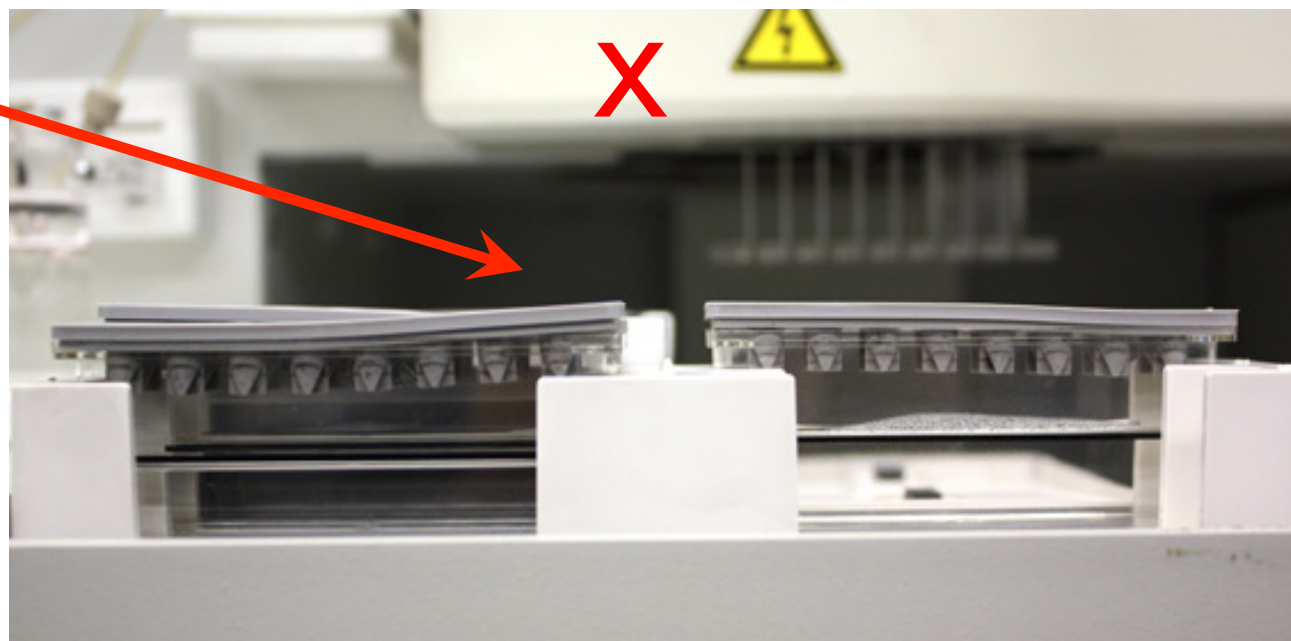
Septa Buffer Container (バッファコンテナのふた)

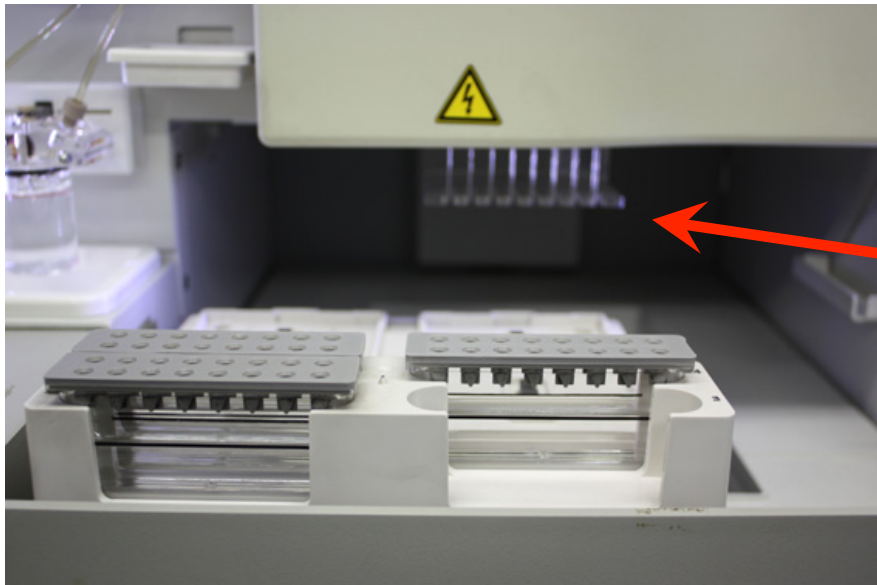
Septa (ふた) がしっかりとセットされていない。

3つ全てのSeptaを完全にセットする。

セットが不十分だとキャピラリーが破損する。

3つのセプタが全てしっかりとセットされている。

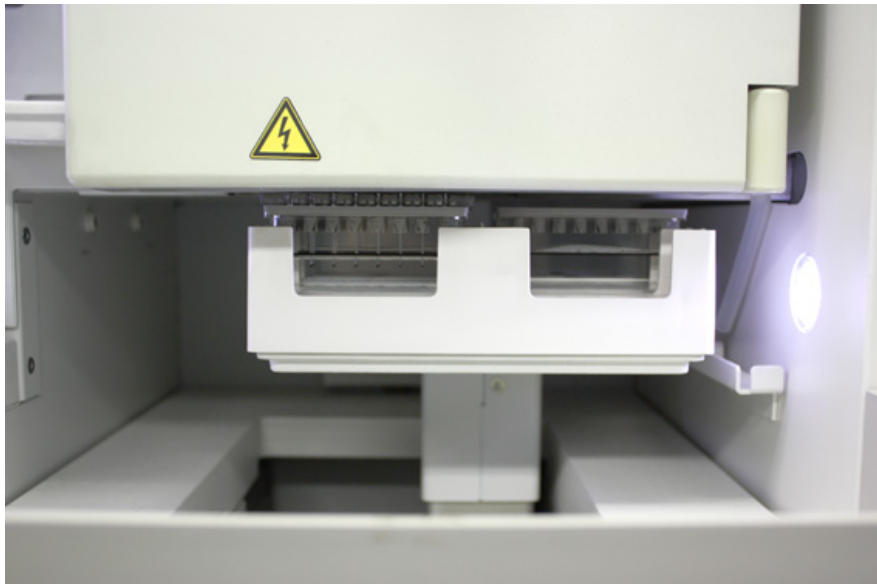




ステージが前に出た状態でOFFにすると、キャピラリー先端が空気中で乾燥して使えなくなる。

キャピラリー先端

最後に、プレートをステージからはずしてドアを閉めるとステージが自動的にキャピラリーのところに戻るが、たまに戻らないときがある。その場合はもう一度ドアを開閉する、あるいはステージ移動ボタンを押して、ステージがキャピラリーのところに戻るようにする。



ステージがキャピラリーのところに戻り、キャピラリー先端がバッファーに浸った状態で終了する。